Линейный алгоритм для исполнителя

Алгоритм — строго определённая последовательность действий, выполнение которых ведёт к поставленной цели.

Программой в 5 задании ОГЭ является последовательность номеров команд исполнителя. Например:

Исполнитель Решайка имеет 3 команды (им присвоены номера):

1. Прибавить 1
2. Прибавить 2
3. Умножить на 3

На вход поступает число, а программа применяет к нему набор команд. Для соблюдения порядка действий каждая команда записывается в скобках. Последовательность команд **1231 для входного числа 6** будет выглядеть следующим образом:

(((6 + 1) + 2) * 3) + 1 = (6 + 1 + 2) * 3 + 1 = 9 * 3 + 1 = 28.

В математике существует следующий **приоритет арифметических операций**:

1. Действия в скобках (...)
2. Умножение и деление (* /)
3. Сложение и вычитание (+ -)